
CAPCOM
ロックマン エックス
ROCKMAN X6
©CAPCOM CO.,LTD. 2001
ALL RIGHTS RESERVED.
アクション
PlayStation

ロックマン エックス
ROCKMAN X6

ーごあいさつー

このたびは"プレイステーション"用ソフト「ロックマンX6」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの『解説書』をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。

ーおことわりー

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社お客様相談室 家庭用ゲームサポートまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

「ロックマンX6」は弊社(カプコン)が独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の諸権利は株式会社カプコンが保有しております。

「ROCKMAN X6」 is an original game produced by CAPCOM CO., LTD.
CAPCOM CO., LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

もくじ

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応(振動のみ)

SLPM 86959



STORY

ストーリー

――――21XX年

3週間前、シグマの策略による
『コロニー落下事件』が発生。
イレギュラーハンター・ゼロの命と引き換えにコロニー衝突の
危機をかろうじて免れたもののシグマウィルスの影響は大きく
地球は荒れ果てた姿に変わってしまった…。

現在、人類は地上に出ることができず地下で生活をしている。
地上のウィルスによる汚染はようやく静まり
レプリロイドによる復旧作業が行われていた。

そんなある日、エイリアからの緊急連絡がエックスの元に届く！



『イレギュラー発生！
巨大レプリロイドが暴れているわ！
現場に急行して！エックス!!』

シグマとともに消滅したと思われていた
イレギュラーが再び発生！
真相を突き止めるべくエックスは
ゼロの形見のセイバーを手に1人戦場に向かう！

※画面写真は開発中のものです。実際の製品版とは異なる場合がありますのでご了承ください。

登場キャラクター紹介

CHARACTER



エックス

本編の主人公。「イレギュラーハンター」元第17精鋭部隊隊長。
事故の後、残り少なくなったイレギュラーハンター達と地球復興作業に努める。

ゼロ

特A級の凄腕ハンター。元第0特殊部隊隊長。3週間前のコロニー落下を防いだ英雄。シグマとの戦いの後、消息がわからなくなっている。



若きイレギュラーハンター総指揮官。その冷静な判断と決断力からすでに多くのハンター達の信頼を得ている。



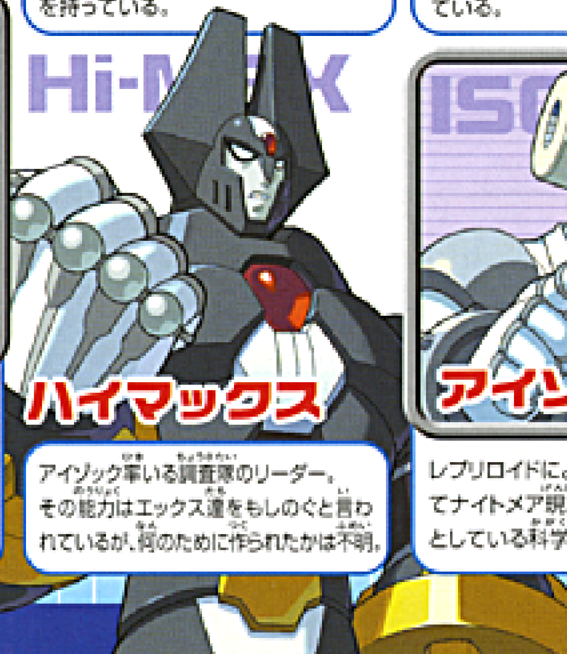
ナビゲーター。現場での状況を分析してイレギュラーハンター達を的確にサポートしてくれる。また、プログラム解析においてもすばらしい能力を持っている。



ハンター達の武器、乗り物から施設にいたるまであらゆる物の整備をこなす凄腕メカニック。コロニー事故の後、休む間も無く復旧作業を続けている。



かつてレプリロイドの開発で名を馳せた天才科学者。その研究は理解されることが無く孤立してしまう。
あるものを偶然手に入れてしまったことから彼の運命は変わり始める。



アイゾック率いる調査隊のリーダー。その能力はエックス達をもしのぐと言われているが、何のために作られたかは不明。



レプリロイドによる調査隊を組織してナイトメア現象の謎を解明しようとしている科学者レプリロイド。

ゲームの始め方／ステージセレクト

ゲームの始め方

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、モードセレクト画面が表示されます。方向キー上、下でモードを選び、STARTボタンまたは◎ボタンを押すと各モードに進みます。



ゲームスタート

選択するとゲームを最初から始められます。

コンティニュー

▶P.12参照

セーブしたデータがある場合、ゲームを途中から始められます。

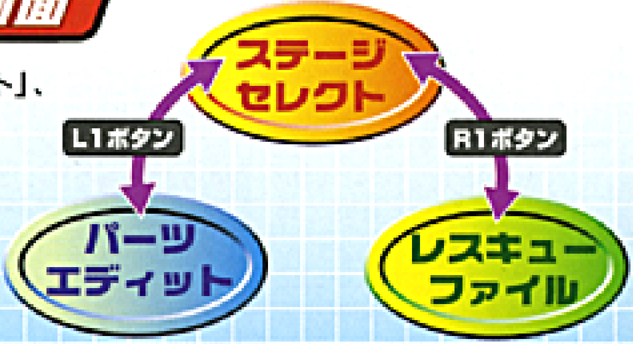
オプション

▶P.12参照

ボタン配置やサウンドの設定、画面位置を変更できます。

ステージセレクト画面

ステージセレクト画面には、「ステージセレクト」、「パーツエディット」、「レスキューファイル」の3つのモードがあります。
それぞれのモードはL1、R1ボタンで切り替えることができます。

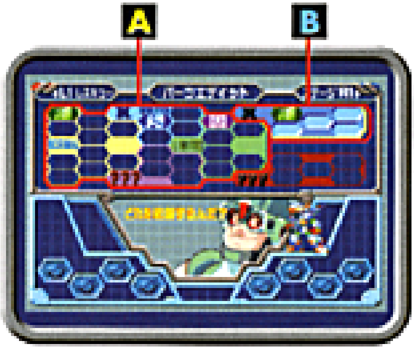


ステージセレクト



オープニングステージクリア後、行きたいステージを選択します。
ステージを決定すると次にプレイヤー選択になります。
好きなプレイヤーから選択できます。

パーツエディット



救出したレプリロイドから手に入れたパーツ（P.19参照）を装備して、エックス達をパワーアップすることができます。

装備方法

1. パーツを装備させたいプレイヤーを選びます。
2. パーツパネル**A**から装備したいパーツを選びます。
3. 選んだパーツはパーツエリア**B**に表示されます。
   装備を外したい時は、外したいパーツをもう一度選びます。

※装備することのできるパーツの数、種類はハンターランクによって変わります。

レスキューファイル

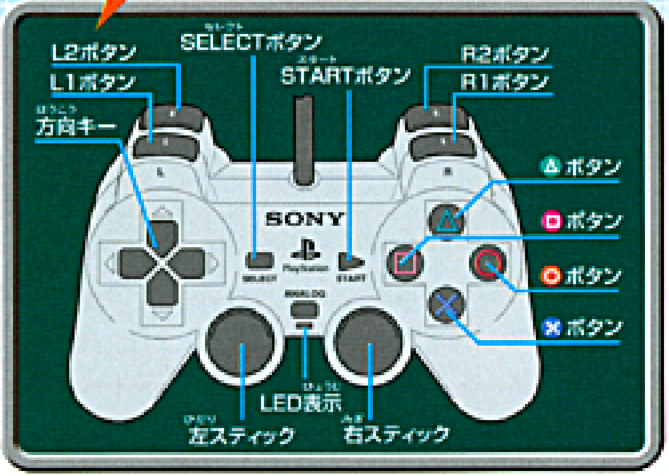


各ステージで助けたレプリロイドのデータを見ることができます。

コントローラ操作方法

CONTROLLER

アナログコントローラ



コントローラ



操作方法はアナログコントローラと同じです。

操作方法

方向(ほうこう)キー

← → …… プレイヤー移動。

↑ …… ハシゴを昇る、ロープにつかまる。

↓ …… ハシゴを降りる、しゃがむ。

その他 …… カーソルの移動。

START(スタート)ボタン

ゲームを始めるとき、使用します。
ゲーム中、武器選択画面(P.15参照)を開くために使用します。

SELECT(セレクト)ボタン

ゲーム中、武器選択画面で押すと「クイットゲーム」画面に入ります。

※このボタン設定は初期設定です。「オプション」(P.12参照)、武器選択画面の「ボタン設定」(P.15参照)にて変更できます。
このゲームは1人用です。コントローラをコントローラ端子1に正しく接続してください。
※本ゲームはアナログコントローラの振動のみに対応しており、アナログモードは対応していません。
左スティック、右スティックは使用しません。
※LED表示の赤色、消灯に関わらず振動します。振動のオン／オフの切り替えは「オプション」、武器選択画面の「ボタン設定」にて変更できます。
※ゲーム中、SELECTボタン、STARTボタンを同時にしばらく押すと、強制的にタイトル画面に戻ります。





	エックス	復活のハンター
□ボタン	エックスバスターを発射します。	ゼットセイバーで斬ります。
△ボタン	ゼットセイバーで斬ります。※ 特殊武器を発射します。 ※しゃがんでいる間、特殊武器選択中は使えません。	ゼットバスター及び特殊武器を発射します。
○ボタン（決定ボタン）	ダッシュします。	ダッシュします。
×ボタン（キャンセルボタン）	ジャンプします。	ジャンプします。
L1ボタン R1ボタン	特殊武器を変更します。 ※L1・R1ボタンを同時に押すと特殊武器装備を解除します。	特殊武器を変更します。 ※L1・R1ボタンを同時に押すと特殊武器装備を解除します。
R2ボタン	ギガアタックを使用します。	ギガアタックを使用します。

＊"PlayStation 2"でプレイする場合は、本体設定にあるメインメニュー画面の「システム設定」-「本体設定」内-「PlayStationドライバー」の詳細設定で「テクスチャマッピング」「ディスク読み込み速度」を"標準"にしてプレイしてください。（詳しくは"PlayStation 2"本体の取扱説明書の「メインメニューの使いかた」をご覧ください。）

プレイヤー共通基本アクション

ロープつかまり

ロープのそばで方向キー上を押すとロープにつかまることができます。つかまっている間はロープの伸びている方向にのみ移動できます。ロープから降りる時はジャンプボタンを押します。

壁蹴り（かべげり）

壁に向かって方向キーを押しながらジャンプボタンを押すと「壁蹴り」ができます。

ダッシュ

地上で○ボタンを押すか、方向キー左、右どちらかを2回連続に押すことでもできます。

しゃがみ

地上で方向キー下を押すとしゃがむことができます。しゃがんでいる間はしゃがみ攻撃ができます。

ジャンプ

×ボタンを押す時間によってジャンプの高さを調整できます。ハシゴにつかまっている時に押すと落下します。

ダッシュジャンプ・ダッシュ壁蹴り（かべげり）

「ジャンプ」する時または「壁蹴り」する時に○ボタンを押していると「ダッシュジャンプ」、「ダッシュ壁蹴り」ができ、より遠くへ飛ぶことができます。

ボタンはすべて初期設定のものです。



エックス・基本アクション

エックスバスター

□ボタンを押すと「エックスバスター」を撃ちます。
ボタンを一定時間押し続けてから離すと「チャージショット」が撃てます。



特殊武器攻撃（とくしゅぶきこうげき）

特殊武器を装備している時△ボタンを押すと、その武器を発射します。



ゼットセイバー※

△ボタンを押すとセイバーで斬ります。
セイバーでしか倒すことのできない敵もいます。
※特殊武器選択中、ゼットセイバーは使えません。



ボタンはすべて初期設定のものです。

復活のハンター

★ゲーム中、ある条件を満たすと…

正体不明の凄腕レプリロイド現る！
その実力は特A級クラスという目撃証言があるが詳細は明らかになっていない。

基本アクション

ゼットセイバー

ゼットセイバーを振って攻撃します。
タイミングよく□ボタンを押すと強力な連続攻撃ができます。

ゼットバスター

△ボタンで飛距離のあるショットを撃ちます。
地上でのみ撃つことができます。

エアダッシュ （ダッシュジャンプ中は不可）

ジャンプ中に○ボタンを押すか、方向キー左、右どちらかを2回連続押しすることで空中でダッシュできます。さらにジャンプボタンを押すとダブルジャンプできます。

ボタンはすべて初期設定のものです。

必殺技（DNAラーニング）

ボスを倒すと手に入るDNAプログラムから解析した必殺技です。コマンドを入力すると必殺技で攻撃できます。コマンドは武器選択画面（P.15参照）で確認することができます。

落鋼刃

● ゼットセイバーに鋼鉄の力を宿し急降下します。
着地と同時に鋼鉄の力を解き放ちます。

ジャンプ中方向キー↓＋□ボタン

氷狼牙

● 真上に大きくジャンプし、天井がある場合は張り付くことができます。
張り付いている状態で特殊攻撃ができます。

地上で方向キー↑＋×ボタン

特殊（とくしゅ）な動作（どうさ）について

ふりむき斬り

方向キー左、右を、攻撃している向きと逆方向に押すと、その攻撃をキャンセルして「ふりむき斬り」をだします。敵に囲まれた時に有効です。
※連続攻撃の最後の大斬りおよび必殺技で攻撃中はできません。

しゃがみキャンセル

攻撃中に方向キー下を押すと、攻撃をキャンセルしてしゃがむことができます。
※連続攻撃の最後の大斬りおよび必殺技はキャンセルできません。

各モードについて

GAME MODE

各モードはタイトル画面から、選択できます。

オプション



ゲームレベル

ゲームの難易度を設定します。
難易度ごとに敵の体力、攻撃力、配置などが変化します。

ゲームスピード

ゲームの速さを設定します。

ボタン設定(せってい)

コントローラのボタンの設定を変更できます。方向キー上、下で変更したい項目を選択して、割り当てたいボタンを押すとそのボタンに変更できます。『オートチャージ※』を『ON』にすると、攻撃ボタンを押していない時に自動的にショットをチャージします。『れんしゃ※』を『ON』にすると、攻撃ボタンを押している間ノーマルショットを連射します。『振動』を『ON』にすると、振動に対応します。

※エックスのみ対応しています。

サウンドモード

方向キー左、右でステレオ・モノラルを切り替えることができます。ご使用のテレビに合わせて選んでください。

サウンドテスト

方向キー左、右で聴きたい曲を選択して、◎ボタンで再生できます。

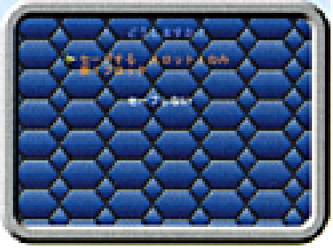
コンティニュー

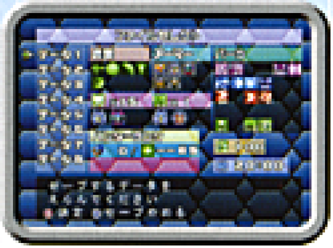


このゲームのセーブデータがある場合、セーブした状態からゲームを始めることができます。メモリーカード差込口1のみの対応です。

セーブ・ロード

セーブ





・データセーブにはメモリーカードに1ブロックの空きが必要です。メモリーカード差込口1のみの対応です。

・セーブはステージクリア時に行うことができます。

・コマンド選択画面（P.17参照）で「セーブする」を選ぶとセーブデータ画面に入ります。

・セーブデータ画面ではゲームの進行状況（プレイヤー残り人数は除く）とオプション設定を8個までセーブすることができます。

ロード

・ロードはコンティニュー画面（P.12参照）から行うことができます。

・コンティニュー画面で「メモリーカードからロード」を選択するとロードデータ画面に入ります。

※メモリーカード差込口1のみ対応です。

・ファイルセレクト画面で、データが入っているファイルを選んでデータをロードすると前回遊んだ続きからプレイすることができます。

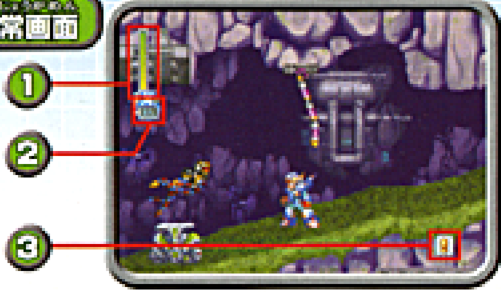
※データの保存には別売りの"PlayStation"専用メモリーカードまたは"ポケットステーション"が必要です。"PlayStation 2"専用メモリーカード（8MB）にはセーブできません。

※セーブやロード中にメモリーカードを抜き差ししたり、電源ボタンやリセットボタンを押すとセーブデータが壊れることがあります。また、セーブデータを上書きすると以前のデータは無くなってしまいます。

ゲーム画面の見方

GAME SCREEN

通常画面



ボス戦画面



1. **ライフエネルギーゲージ**・プレイヤーの残りエネルギーを表示します。
2. **プレイヤーの残り人数**・プレイヤーの残り人数を表示します。
3. **エイリアからの通信**・特定の場所でサポートメッセージが表示されます。
4. **武器エネルギーゲージ**・現在使用している武器の残りエネルギーを表示します。
5. **武器アイコン**・特殊武器使用時は武器アイコンと残りエネルギー数を表示します。
6. **ボスエネルギーゲージ**・ボスの残りエネルギーを表示します。（ボス戦時のみ）
7. **ボスレベル**・ボスのレベルを表示します。

武器選択画面について

その時点で手に入れている特殊武器もしくは必殺技を表示します。
ゲーム画面でSTARTボタンを押すと表示されます。

プレイヤー共通領域

プレイヤー情報(じょうほう)

残り人数や、ライフ、現在のハンターランク、装備しているパーツ、持っているサブタンクが表示されています。
サブタンクにカーソルを合わせて決定ボタンを押すと使用できます。



コマンドアイコン

リターン

ゲーム画面にもどります。

エスケープ

1度クリアしたステージを脱出します。

アジャスト

アジャスト画面になります。

ボタン設定(せってい)

ボタン設定画面になります。

メッセージウインドウ

エックスの武器説明や復活のハンターの必殺技コマンド等が表示されます。

エックス

手に入れた武器が表示されます。



使いたい武器にカーソルを合わせると性能が表示されます。決定ボタンを押すと武器をチェンジできます。チェンジするとゲーム画面に戻ります。

復活のハンター

覚えた必殺技と特殊武器が表示されます。

特殊武器にカーソルを合わせて決定ボタンを押すと武器チェンジできます。

A	ゼットセイバーボタン
S	ゼットバスターボタン
G	ギガアタックボタン

ミッションレポート画面について

ステージをクリアすると、エイリアがプレイヤーのハンターランクや手に入れたアイテムなどを解説してくれます。

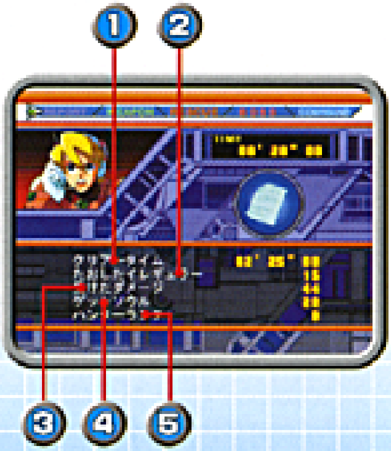
ミッションレポート画面の流れ



※最後にデータをセーブすることができます。（P.13参照）

ミッションレポート

1. ステージをクリアするのにかかった時間です。
2. そのステージで倒した敵の数です。
3. そのステージでプレイヤーが受けた総ダメージ量です。
4. そのステージで獲得したナイトメアソウルです。（P.18参照）
5. 総合成績で決まったハンターランクです。8段階あります。



ゲットレポート

武器／技獲得

獲得した特殊武器の解説画面です。



① 獲得武器名(かくとくぶきめい)

獲得した特殊武器の名前です。

② 特殊武器(とくしゅぶき)の解説(かいせつ)

武器の使い方が表示されます。



③ 獲得技名(かくとくわざめい)

獲得した必殺技の名前です。

④ 必殺技(ひっさつわざ)の解説(かいせつ)

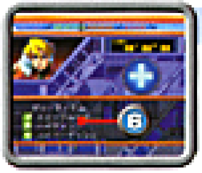
必殺技のコマンドが表示されます。

レスキューレポート



⑤ 救出(きゅうしゅつ)したレプリロイド

救出してきたレプリロイドの名前が表示されます。



⑥ ゲットアイテムに関(かん)して

レプリロイド達からもらったアイテムやステージ中に発見したアーマーファイルを表示します。



⑦ 完成(かんせい)したアーマー

（アーマー完成時のみ表示されます。）

アーマーが完成したことを伝えるメッセージが表示されます。

※アーマーに関しては(P.20参照)



ボスレポート

倒したボスに関するレポートが表示されます。メッセージ終了後コマンド選択画面になります。

セーブする

セーブ画面(P.13参照)に移ります。

ステージセレクト

ステージセレクト画面(P.05参照)に移ります。

ゲームをやめる

ゲームをやめてタイトル画面に戻ります。

アイテム

ITEM

ゲーム中で手に入る、いろいろなアイテムです。
敵を倒すことで出現したり、特定の場所に置いてあることがあります。

ライフエネルギー（体力回復）







ライフエネルギーを「小」は少し、「大」は多めに、「MAX」は完全に回復してくれます。

武器エネルギー（武器エネルギー回復）







武器エネルギーを「小」は少し、「大」は多めに、「MAX」は完全に回復してくれます。

サブタンク





ライフサブタンクとエナジータンクの2種類があり、各エネルギーアイテムを取ることでサブタンクにエネルギーを溜めていくことができます。サブタンクを使うと溜めた分だけ体力あるいは武器エネルギーを回復できます。
使用してもサブタンク自体は無くなりません。

1UP





プレイヤーの残り人数が1人増えます。
最高で9人までです。

ライフアップ



手に入れたプレイヤーのライフゲージの上限が少し増加します。

EXアイテム



プレイヤーの初期人数を3人から5人に増やしてくれます。

傷ついたレプリロイド達



逃げおくれたり、イレギュラー化したレプリロイドに捕まってしまった正常なレプリロイド達です。ナイトメアに取りつかれる前に助けましょう。

ナイトメアソウル



ナイトメアを倒すと出現します。
取るとポイントが加算され、ハンターランクが変化します。

装備する(P.05参照)ことでエックス達を強化してくれます。
パーツにはエックスと復活のハンターどちらも装備できる**ノーマルパーツ**、エックスと復活のハンターどちらかしか装備できない**専用パーツ**、最大装備数の他に1つだけ装備することのできる**リミットパーツ**があります。最大装備数はハンターランクによって異なります。

ライフアップ　ノーマルパーツ



手に入れたキャラクター(エックスか復活のハンター)のライフゲージの上限が少し増加します。ゲーム中に手に入ることもあります。

NEW ダブルバリア　ノーマルパーツ



敵にダメージを受けたあとの無敵時間が少し長くなります。

NEW マスターウェポン　専用パーツ



特殊武器の攻撃力が少し上がります。

エックス専用

NEW マスターセイバー　専用パーツ



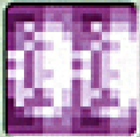
必殺技の攻撃力が少し上がります。

復活のハンター専用

エナジーアップ　ノーマルパーツ

手に入れたキャラクター(エックスか復活のハンター)の武器エネルギーゲージの上限が少し増加します。

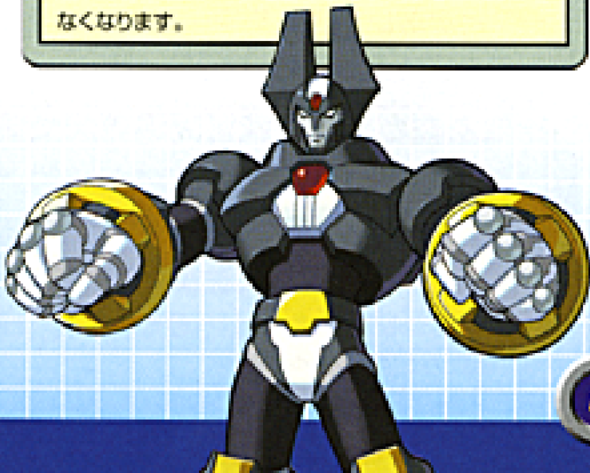
NEW オーバードライブ　リミットパーツ



一定時間、チャージショットが連射できます。

リミットパーツとは?

武器選択画面(P.15参照)で選択して使用できます。
使った後は、ステージを出るまで使用することができなくなります。



エックス・アーマーパワーアップ

ステージのどこかに隠されたライトカプセルに入ることでアーマーを作るためのデータファイルを手に入れることができます。各アーマーにつき、ヘッドデータ、ボディーデータ、アームデータ、フットデータの4つのデータをそろえることが必要です。

※復活のハンターはデータを手に入れることはできますがアーマーを装備することはできません。

アーマーの装備について

完成したアーマーは、プレイヤーセレクト画面(P.05参照)で選ぶことができるようになります。選んだアーマーはステージをクリアするかエスケープするまで変更できません。

アーマーの性能について

それぞれのアーマーは性能が異なっていて、装備することでエックスがパワーアップします。状況に合わせたアーマーを装備して出動しましょう。

ファルコンアーマー

■最初から持っています。



シグマとの戦いで壊れたアーマーをバックアップデータから再現したものです。

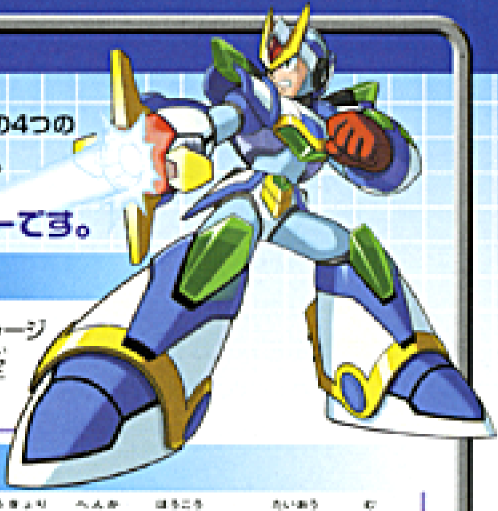
スペック

特殊武器(とくしゅぶき)をチャージできる

使いたい特殊武器を選び特殊武器ボタンを押し続けると、チャージしてより強力な攻撃をします。

エアダッシュで体当(たいあ)たり攻撃(こうげき)

ジャンプ中もう一度 ✕ボタンか ○ボタンを押すと向いている方向に体当たりで攻撃できます。



ブレードアーマー

■ブレードアーマーの4つのデータが必要です。

抜群の攻撃力と最高の移動性能を兼ね備えた万能アーマーです。

チャージセイバー

スペック

バスターを2段階目までチャージして、方向キー上と□ボタンでチャージセイバーを出すことができます。チャージセイバーには敵の弾（特定の弾のみ）を消すことのできるショットイレイザー効果があります。

マッハダッシュ

ジャンプ中もう一度×ボタンか○ボタンを押す（押した時間で移動距離が変化）と方向キーに対応した向き（上、下、左、右）に倍のスピードでダッシュすることができます。ダッシュ中少しの時間無敵になります。



シャドーアーマー

■シャドーアーマーの4つのデータが必要です。

天井に張り付け、トゲの上も歩くことができる特殊なアーマーです。

円月輪（えんげつりん）

スペック

必殺忍術「円月輪」で攻撃！ バスターを2段階目までチャージすると出すことができます。円月輪には敵の弾（特定の弾のみ）を消すことのできるショットイレイザー効果があります。

天井（てんじょう）張（は）り付（つ）き

方向キー上を押しながらジャンプして天井にぶつかると、一定時間天井に張り付くことができます。張り付いている間チャージショットは使えませんが真下に向って攻撃できます。張り付いている間はダッシュして移動することができます。ダッシュが終了すると落下します。方向キー下でも落下します。

ボスキャラクター紹介

BOSS CHARACTER



コマンダー・ヤンマーク

森林保護プロジェクト用に作られレプリロイド。
観測チームのリーダーを努めていた。
隅々まで自然観測が行えるように彼の手足となって
働いてくれる小型のトンボ型メカニロイドを装備している。



エックス ヤンマーオプション

トンボ型のオプションがエックスを守ります。
△ボタンでショットを撃つこともできます。

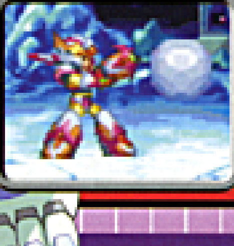
ゼロ ヤンマーオプション

◀方向キー↑+△ボタンで発動



ブリザード・ヴォルファング

元極寒地帯開拓チームのリーダー。
責任感があり、落ち着き払った行動から仲間の
信頼を得ている。寒冷地仕様のレプリロイドで
氷の上でも滑ることの無い鋭い爪を持っている。



エックス アイスバースト

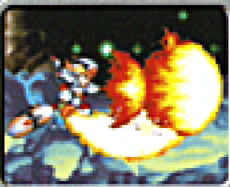
氷の塊を発射し地面に着地すると足場になり、
上に乗ることができます。

ゼロ 氷狼牙(ひょうろうが)

ブレイズ・ヒートニックス



地球深部のホットスポット(マグマのわき出るところ)を探し出すために作られたレプリロイド。近年活発化している一部の火山噴火の災害を抑えるための災害対策チームに所属していた。



エックス　マグマブレード

セイバーからマグマブレードを発射します。

???　翔炎山(しょうえんざん)

メタルシャーク・プレイヤー



元リサイクル研究チームの一員。イレギュラーとして処分された残骸をリサイクルし、新しいレプリロイドの材料として使えるようにできる。彼は高度なDNAリサーチ能力を持ち、リサイクル工場の管理を任されていた。



エックス　メタルアンカー

地面や壁に当たるとバウンドするアンカーを発射します。

???　落鋼刃(らくこうじん)

ボスキャラクター紹介



レイニー・タートロイド

元水質改善チームに所属。海や河川を調査する水陸両用レプリロイド。強力な酸性雨にもまったくダメージを受けない甲羅シールドを装備している。そのため汚染レベルAの立ち入り禁止区域までも調査可能である。



エックス メテオレイン

上昇する水の玉を発射し、天井などに当たると雨粒になって落ちてきます。

ゼロ 円水斬（えんすいざん）



グランド・スカラビッチ

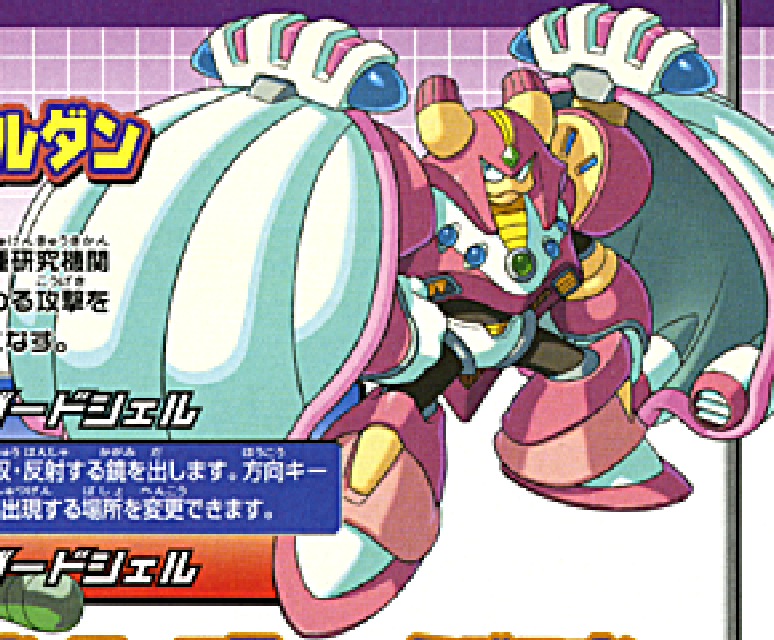
トレジャーハンター。各地で遺跡を荒らし、イレギュラーハンターに目を付けられていた。古代遺跡から過去のデータを収集している。最近は禁断の地を極秘に調査していたらしい。



エックス グランドダッシュ

岩を出現させ、タックルで吹っ飛ばして攻撃します。特定の岩を破壊することができます。

ゼロ 旋墜斬（せんついざん）



シールドナー・シェルダン

元は要人の護衛レプリロイド。
その優秀な働きは高い評価を受ける。各種研究機関の所長などの警護にあたっていた。あらゆる攻撃を弾き返す盾を武器に、彼は確実に仕事をこなす。



エックス ガードシェル

敵のショットを吸収・反射する鏡を出します。方向キーとの組み合わせで出現する場所を変更できます。

??? ガードシェル



インフィニティー・ミジニオン

元有人型巨大兵器開発のテストパイロット。
光伝達物質を組み込んだ特殊な体は、超高性能なコンピューター数台分に匹敵する処理能力を持っている。あらゆる兵器に乗り込み、ごく短時間でそのデータを取得、分析することが可能。



エックス レイアロー

壁に反射するレーザーを発射します。

??? 裂光覇（れっこうは）

★ステージによってライドアーマーに乗って移動できることがあります。

ライドアーマー・ライデン

ライドアーマーに重なると乗り込むことができ、方向キー上+ ×ボタンで降りることができます。



□ボタンで パンチ攻撃

□ボタンでパンチ攻撃ができます。タイミングよく攻撃することで連続技を繰り出します。
また□ボタンを一定時間押し続けてから離すとより強力な攻撃ができます。



乗っている間プレイヤーの代わりにライドアーマーがダメージを受け、一定ダメージを受けると壊れてしまいます。

ボタンはすべて初期設定のものです。

レプリロイドを助(たす)けよう！

ステージで逃(に)げ遅(おく)れたレプリロイド達(たち)に出会(であ)うことがある。彼(かれ)らを助(たす)けると、体力(たいりょく)や武器(ぶき)エネルギーを回復(かいふく)してくれるだけでなく、時(とき)にはパーツをくれることもあるぞ！

イレギュラーハンターとして必(かなら)ずレスキューしよう!!

ナイトメアの恐怖(きょうふ)

ナイトメア現象(げんしょう)により各(かく)ステージがお互(たが)い影響(えいきょう)しあっている。ステージに行(い)くと必(かなら)ず他(ほか)のステージにも何(なに)か変化(へんか)が起(お)こるのだ。

クリアしたステージでも、もう一度(いちど)行(い)ってみよう!!

特殊武器(とくしゅぶき)を使(つか)おう！

どのボスにも必(かなら)ず弱点武器(じゃくてんぶき)がある！ さらに特殊武器(とくしゅぶき)でしか倒(たお)せない敵(てき)もいるぞ！

あらゆる敵(てき)に特殊武器(とくしゅぶき)や必殺技(ひっさつわざ)を試(ため)してみよう!!

エイリアからの通信(つうしん)

画面右下(がめんみぎした)にアイコンが表示(ひょうじ)されたらSELECT(セレクト)ボタンを押(お)してみよう。

エイリアのヒントメッセージを聞(き)けるぞ!!